

**PROGRAMME TITRE PROFESSIONNEL
ANIMATEUR LOISIR TOURISME
CODE RNCP No 38662 – Niveau 4**

Objectifs et contexte de la certification :

L'animateur loisir tourisme propose ou adapte des activités de loisirs à différents publics et les anime en veillant à la qualité des prestations proposées.

Compétences attestées :

- **Contribuer à la conception d'animations loisirs dans un établissement touristique**
 - Participer à la conception d'un projet et d'un programme d'animations loisirs pour différents publics
 - Créer des animations loisirs pour différents publics
 - Promouvoir des animations loisirs en français et en anglais
- **Animer des activités de journées et de soirées dans un établissement touristique**
 - Animer des activités de journées pour différents publics en français et en anglais
 - Animer des activités de soirées pour différents publics en français et en anglais
 - Assurer la logistique des animations loisirs

Modalités d'évaluation :

Présentation d'un projet réalisé en amont de la session : 1 h

Le candidat réalise un dossier présentant la conception, la promotion et la mise en œuvre d'animations touristiques.

Pendant 45 minutes et à l'aide d'un diaporama, le candidat présente et commente :

- Sa participation à la programmation, à la conception et à la promotion d'animations touristiques en français et en anglais (10 minutes)
- Les 3 vidéos réalisées (20 minutes)
- La logistique, les procédures et les supports d'animation utilisés pour lors des 3 situations présentées en vidéo (15 minutes)

Pendant 15 minutes :

Le candidat fait une démonstration de l'animation qu'il a proposé dans son dossier.

Entretien technique : 35 min

Le jury interroge le candidat à propos de sa présentation, sur les aspects qui n'ont pas été évalués lors de la présentation du dossier et sur sa capacité d'adaptation de ses animations à un autre contexte ou à un autre public.

Entretien final : 15 min

Y compris le temps d'échange avec le candidat sur le dossier professionnel. Le jury vérifie la compréhension du métier et de son contexte d'exercice par le candidat.

Durée totale de l'épreuve pour le candidat : 01 h 50 min

Programme sur 12 mois

ACTIVITES TYPES	CCP	Modules	Durée	
CONTRIBUER A LA CONCEPTION D'ANIMATIONS LOISIRS DANS UN ETABLISSEMENT TOURISTIQUE	CP 1 PARTICIPER A LA CONCEPTION D'UN PROJET ET D'UN PROGRAMME D'ANIMATIONS LOISIRS POUR DIFFERENTS PUBLICS	PROJET ET PROGRAMME D'ANIMATIONS	42	
		TOURISME	14	
		REGLEMENTATION	21	
		GESTES QUI SAUVENT	3,5	
		OUTILS NUMERIQUES (WORD, EXCEL)	14	
	CP 2 CRÉER DES ANIMATIONS LOISIRS POUR DIFFERENTS PUBLICS	TYPOLOGIE CLIENTELE	14	
		RESPONSABILITE SOCIALE ET PROFESSIONNELLE	14	
		ECF 1	7	
	CP 3 PROMOUVOIR DES ANIMATIONS EN LOISIRS EN FRANCAIS ET EN ANGLAIS	COMMUNICATION	56	
		Préparation aux épreuves	14	
		ECF 2	7	
	ANIMER DES ACTIVITES DE JOURNEES ET DE SOIREES DANS UN ETABLISSEMENT TOURISTIQUE	CP 4 ANIMER DES ACTIVITES DE JOURNEES POUR DIFFERENTS PUBLICS EN FRANÇAIS ET EN ANGLAIS	ANIMATION SOCIO CULTURELLE	42
			ANGLAIS	56
		CP 5 ANIMER DES ACTIVITES DE SOIREES POUR DIFFERENTS PUBLICS EN FRANÇAIS ET EN ANGLAIS	ARTS DU SPECTACLE	24,5
CP 6 ASSURER LA LOGISTIQUE DES ANIMATIONS LOISIRS			SON ET LUMIERES	10,5
		Préparation aux épreuves + ECF 3	17,5	
		VIE SCOLAIRE	24,5	

		Tronc commun	381,5
	OPTION SPORT	PROJET	7
		LOGISTIQUE	10,5
		DECOUVERTE SPORTIVE	10,5
		COMMUNICATION ET SPORT	7
		ANGLAIS THEMATIQUE SPORT	14
		LES OUTILS NUMERIQUES DANS LE SPORT	10,5

59,5

	OPTION PARC DE LOISIRS	LOGISTIQUE	10,5
		DECOUVERTE SERVICES ANNIVERSAIRE	21
		SNACKING	7
		ANGLAIS THEMATIQUE PARC DE LOISIRS	10,5
		LES OUTILS NUMERIQUES DANS LE COMMERCE	10,5

59,5

	ALT SANS OPTION	COMMUNICATION	7
		ANGLAIS	14
		ANIMATION SOCIO CULTURELLE	21
		ARTS DU SPECTACLE	7
		SON ET LUMIERES	3,5
		PROJET ET PROGRAMME	7

59,5

CERTIFICATION	14
---------------	----

